

Lee esta lectura y escoge la mejor respuesta para cada pregunta.
Después marca la respuesta en tu documento de respuestas.

Juegos Fantásticos

No. 19
Julio 2010

¡Dejen que los niños aprendan jugando!

por Arturo Sandoval

- 1 Los maestros pasan largas horas en las escuelas enseñando a sus estudiantes a comunicarse correctamente, a resolver problemas, a alcanzar sus metas y a vencer obstáculos. Estas destrezas son tan importantes en la vida que se las empiezan a enseñar a los niños desde que entran a la escuela por primera vez hasta que se gradúan de la universidad. Se podría decir que el sueño de los maestros y de los padres de familia sería que los niños practicaran estas destrezas durante su tiempo libre. Lo que se ha descubierto es que, gracias a los videojuegos, sí lo están haciendo.
- 2 Los videojuegos son uno de los pasatiempos más populares que existen. Millones de niños en todo el mundo los juegan. Sin embargo, con el paso de los años, este pasatiempo ha adquirido una mala fama entre algunos adultos, posiblemente por falta de información. Muchos maestros y padres de familia consideran que el jugar videojuegos es una gran pérdida de tiempo que no trae nada bueno. Algunos dicen que los niños y adolescentes que pasan horas con sus videojuegos parecen estar hipnotizados, dejan de pensar y no pueden mantener una conversación inteligente.
- 3 Afortunadamente, la Fundación MacArthur llevó a cabo una investigación que seguramente provocará un cambio de opinión entre los adultos que tienen una mala impresión de los videojuegos. De acuerdo con el estudio, el 97 por ciento de los adolescentes juegan videojuegos y esto resulta, a fin de cuentas, ser algo bueno. Connie Yowell, una experta en el área de educación que trabaja en la fundación, afirmó que los videojuegos están teniendo un impacto positivo en los jóvenes que los juegan. La investigación confirmó que el jugar videojuegos permite que los jóvenes se relacionen con otras

personas y aprendan a resolver problemas. Precisamente, éstas son dos de las destrezas que sus maestros se esfuerzan tanto por enseñarles.

- 4 En una entrevista por televisión, Yowell explicó que los niños aprenden nuevos conocimientos y destrezas al participar en diferentes actividades y al relacionarse con otros niños. Ella señaló que muchos adultos piensan que los niños se mantienen aislados al jugar videojuegos. Sin embargo, Yowell afirmó que jugar videojuegos es una actividad social ya que muchas veces dos o más niños los juegan juntos. La investigación comprobó que los niños practican la comunicación, se ayudan entre sí y comparten sus conocimientos con los otros jugadores.
- 5 Además, muchos videojuegos presentan un argumento como en los libros, pero aquí los jugadores tienen el poder de decidir cómo se irá desarrollando la historia. Esto requiere que tomen decisiones y apliquen estrategias para resolver problemas, sobrepasar obstáculos y, finalmente, llegar a su meta.
- 6 En otra investigación que se llevó a cabo en la Universidad Central de Florida se tomó en cuenta el efecto que tiene el usar videojuegos educativos en las aulas. Los investigadores comprobaron que los estudiantes que recibieron lecciones de sus maestros y que también jugaron videojuegos educativos durante 18 semanas sacaron mejores calificaciones en Matemáticas que los estudiantes que no usaron los videojuegos.



© Cortesía de Carlos Berrios/Tri-Lin

- 7 El hecho de que se hayan encontrado tantos beneficios en el uso de los videojuegos no quiere decir que esto es lo único que deben hacer los niños y jóvenes. Es importante poner límites de tiempo y no dejar de hacer otras actividades, como salir a jugar y practicar deportes. Por lo tanto, mientras los jóvenes sean responsables con el tiempo que pasan jugando y con el tipo de juegos que escojan, no hay necesidad de preocuparse tanto. Las investigaciones científicas lo demuestran. ¡Dejen que los niños aprendan jugando!

Los videojuegos en el área de la medicina



- En el año 2007, unos científicos del Centro Médico *Beth Israel* en Nueva York realizaron una investigación en la cual demostraron que los cirujanos que acostumbraban jugar videojuegos podían hacer ciertas operaciones mejor que los cirujanos que no los jugaban.
- Los videojuegos sirven de distracción para las personas hospitalizadas, especialmente los niños. Un estudio mostró que los niños que jugaban videojuegos estando en el hospital se quejaban menos y necesitaban menos medicina para quitar el dolor.
- Algunos doctores recomiendan el uso de ciertos videojuegos para ayudar a niños que tienen dificultades en concentrarse y poner atención.

- 19** El autor probablemente escribió este artículo porque quería —
- A** mostrar que los videojuegos pueden tener beneficios
 - B** convencer a los lectores de la importancia de comunicarse bien
 - C** presentar los resultados de algunas investigaciones de la Universidad Central de Florida
 - D** explicar por qué los videojuegos tienen mala fama
-

- 20** En el párrafo 4, el autor usa la palabra aislados, que significa —
- F** juguetones
 - G** apartados
 - H** amistosos
 - J** despistados
-

- 21** El lector puede concluir que este artículo está dirigido a —
- A** los maestros que usan videojuegos en el recreo
 - B** jóvenes que pasan demasiado tiempo jugando videojuegos
 - C** investigadores que estudian los efectos de los videojuegos
 - D** los adultos que piensan que los videojuegos no son buenos para los niños

- 22** ¿Qué tipo de información usa principalmente el autor para apoyar su punto de vista acerca de los videojuegos?
- F** Experiencias personales
 - G** Las opiniones de la mayoría de los maestros
 - H** Las respuestas de personas a las que ha entrevistado
 - J** Resultados de investigaciones científicas

-
- 23** De acuerdo con el artículo, es una ventaja para los jóvenes jugar videojuegos en grupo porque así —
- A** no pierden tanto tiempo
 - B** practican algunas destrezas importantes
 - C** es más fácil para los investigadores hacer sus estudios
 - D** cambian las opiniones negativas de los adultos

24 ¿Cuál es la idea principal del recuadro al final del artículo?

- F** Muchos cirujanos juegan videojuegos.
- G** Los niños que juegan videojuegos muchas veces llegan a ser médicos o científicos.
- H** Las personas que están en el hospital se sienten mejor si juegan videojuegos.
- J** Los videojuegos tienen varios beneficios en los hospitales y en el área de la medicina.

25 Probablemente, ¿para qué incluye el autor el párrafo 7?

- A** Para decir lo que piensa sobre la importancia del ejercicio y los deportes
- B** Para aclarar que los niños no sólo deben jugar videojuegos
- C** Para convencer a los lectores de que no deben jugar videojuegos
- D** Para explicar qué videojuegos son los más educativos